

بات العالم وشيكاً أكثر من أي وقت مضى ليتّنقل إلى مرحلة الحياة الافتراضية الكاملة ، تلك الحياة التي أطلق عليها " ميتافيرس " أو " العالم الما ورائي " ، فبدل أن تكون التفاغلات البشرية واقعية ومحسوسة عبر التلاقي المادي أو غير محسوسة عبر التلاقي الرقمي من خلال شاشات الهواتف الذكية وأجهزة الكمبيوتر وشتي وسائل الإعلام الباقية ، وما أكثرها ! ستظهر بيئه جديدة بين العالمين الواقعي والرقمي ، لتشير بذلك عدّة تساؤلات من قبيل : ما شكل هذه البيئة الجديدة ؟ وكيف ستؤثر على الحضارة الإنسانية والمرأة البشري ؟

يسعى " ميتافيرس " إلى خلق فضاء افتراضي يسد الفجوة بين العالمين الواقعي والرقمي ليتشاءم بذلك عالم ثالث يستطيع فيه الأفراد إنشاء حياة خيالية تسمح لهم بالتلاقي والعمل والتعليم والترفيه في شكل ثلاثي الأبعاد عبر تقنيات الواقع الافتراضي ، فيستطيع المستخدم أن يعيش تجربة شبه حقيقة ، يرى فيها الأشياء من حوله ويشعر خلالها بالمؤثرات الجسدية ، كإحساس السقوط في المياه أو اللكرة في وجه ... الخ .

قد يكون " ميتافيرس " مفيداً في بعض جوانبه الترفيهية والتعليمية ، مثل العاب الفيديو ومشاهدة الأفلام ، أو لأنّه يمكن مستخدماً من إنشاء عالم خاص يبني فيه طموحاته الشخصية ، ويتعرف على أصدقاء يشبهونه لكن يبقى التحّف من اتساع استخدامه ليطغى على جميع جوانب الحياة الإنسانية ، حينها يبعد كل البعد عن عمران الأرض وبناء الحياة ، وستتحول بعدها حياة المستخدم الحقيقية شيئاً فشيئاً إلى كابوس من دون أن يدرى ، لأنّه يكتفي ببناء جنة خيالية في عالم افتراضي يعيش فيها طيلة اليوم ولا يتركها إلا عند النوم .

كيف سيكتمل العمران البشري حينما يغيب الناس عن مواجهة حقيقتهم ومصيرهم ؟ وكيف نبني واقعنا بالهروب إلى عالم افتراضي يسهل فيه تجسيد الأحلام ؟
إيهاب خليفة - مركز المستقبل للأبحاث والدراسات المتقدمة (03 نوفمبر 2021) - بتصرف -
الأسئلة :

** الجزء الأول : (12 نقطة)

** الوضعية الأولى [04 نقاط]

1 — تعرّف على " ميتافيرس " . (1 ن)

2 — اذكر سبب تحف الكاتب من " ميتافيرس " . (1 ن)

3 — لخص مضمون النص في فكرة عامة مُناسبة . (0,75 ن)

4 — دلّ على مصطلحين من الحقلي الدلالي للإعلام . (0,5 ن)

5 — قدر قيمة تربوية تناسب النص . (0,75 ن)

الصفحة 1 من 2

** الوضعية الثانية [08 نقاط]

1 — أعرّب ما تحته خط إعراباً تاماً (البيئة - اللكرة) . (1 ن)

2 — سَمْ وَاشَرَحْ الصورة البيانية التالية : " يبني فيه طموحاته الشخصية " . (1,5 ن)

3 — أبرز التمثيل الغالب على النص ومثّل له بأحد مؤشراته . (1,5 ن)

4 — بين نوع الأسلوب في الجملتين : أ - " ما شكل هذه البيئة الجديدة ؟ " . (0,5 ن)

ب - " فيستطيع المستخدم أن يعيش تجربة شبه حقيقة " . (0,5 ن)

5 — تعرّف على المحسن البديعي اللفظي الوارد في الفقرة الثالثة ، ثم بين أنزه . (1,5 ن)

6 — ميّز بين الكلمتين المسطر تحتهما : " بات العالم وشيكًا أكثر ... " ، " وما أكثرها ! ... " . (0,5 ن)

7 – رَكْبُ بِكَلْمَةِ "إِعْلَامٌ" :
أ – تَمْيِيزُ ذاتٍ . (0,5 ن)
ب – استثناءً مُفْرِغاً . (0,5 ن)

** الجُزْءُ الثَّانِي : (08 نقاطٍ)

** الوضعيّة الإدماجيّة :

السيّاق : لاحظت أن بعض زملائك يتسبّبون لتجريب كل جديّد في عالم الميديا (وسائل الإعلام) ويقتربون دون فائدة – حسّاباتٍ في كلّ فضاءٍ من أجل التفّاخر بالتفاولات الافتراضية غير مبالين بتأثيراتها الهدامة .
الستد : إنّ وسائل الإعلام تلعب دوراً من جهتين ، فهي تنقل لك الأخبار ، وتنتقل أيضاً أسرارك ، فأنت تفصح نفسك مع كلّ نقرة زرّ .

التعلّيم : أنتج نصاً لا يقلُّ عن ستة عشر سطراً ثبّيّن فيه لزملائك مخاطر الوثوق في وسائل الإعلام على اختلافها ، ثم فسر لهم أمثل الطرق لانتفاع بهذه الوسائل .

الصفحة 2 من 2

أعداد الأستاذ : صالح عياض .

" وَعَلَى اللَّهِ قَصْدُ السَّبِيلِ "